

SPELREGELS:

1. De wedstrijden worden gespeeld volgens het reglement van de KNVB.
2. De teams dienen te spelen in het originele clubtenue.
3. Het dragen van geschikte zaalschoenen is verplicht. Dus geen zwarte zolen!
4. Wanneer twee teams in het veld staan met tenues waarbij de kleuren hinderlijk overeen komen is het "thuisspelende" team verplicht om te zorgen voor shirts in afwijkende kleur. Indien het om een dubbele wedstrijd gaat geldt dat, dit team ook in de andere (uit-)wedstrijd speelt in de shirts met afwijkende kleur.
5. Het "thuisspelende" team heeft de aftrap en bespeelt de linker speelhelft gezien vanaf het betreden van de sporthal.
6. Bij de D-pupillen en de C-junioren bestaan de teams uit 4 veldspelers en een doelman, de F en E-pupillen spelen met vijf veldspelers en een doelman.
7. Een team wordt begeleid door een leider/coach resp. ouder dan 16 jaar (pupillen) en 18 jaar (junioren).
8. Het "uitspelende" team is verplicht te zorgen voor een doellijnrechter. Dit mag geen speler zijn van het eigen team.
9. Niet tijdig gereed staan bij het speelveld of wegblijven met of zonder kennisgeving betekent 3-0 verlies.
10. Op en langs het speelveld mogen zich alleen bevinden de spelende teams, de doellijnrechter en wedstrijdleiding.
11. Vrije trap, aftrap, intrapbal (bij uitbal) en hoekschop moeten snel genomen worden (vijf seconden) anders krijgt de tegenpartij een vrije trap.
12. Als een partij een vrije trap, intrap of een hoekschop mag nemen moet de tegenstander vijf meter van de bal staan.
13. Onbeheerst spelen o.a. sliding wordt meteen met een vrije trap bestraft, ook tijdstraffen zijn mogelijk.
14. Zorg ervoor dat je mond stijf dicht blijft wanneer je in het veld staat.
15. Het strafschoopgebied valt binnen de zes meterlijn.
16. Een terugspeelbal mag door de doelman alleen met de voeten worden gespeeld, raakt de doelman de bal met zijn handen dan wordt dit bestraft met een vrije trap rand strafschoopgebied (zes meter).
17. Bij de F en E-pupillen mag de doelman de terugspeelbal in het strafschoopgebied in zijn handen pakken.
18. De keeper van de F-pupillen mag de bal uittrappen. De keepers van de overige teams dienen uit te gooien.
19. Overtredingen kan men straffen met twee minuten straf tijd. De scheidsrechter kan een speler twee keer twee minuten straffen, daarna volgt definitieve verwijdering.
20. Bij directe verwijdering (definitief) mag het team na vijf minuten worden aangevuld met een nieuwe speler (niet de weggestuurde speler).
21. Er mogen zes wisselers op de bank plaatsnemen.
22. De doelman mag de bal (ook de doelworp) overal (ook bovenhands) heen gooien.
23. De scheidsrechter kan te allen tijde de voordeelregel toepassen.
24. Ook kan hij door handopsteken een uitgestelde straf geven.
25. Er mag gewisseld worden binnen drie meter aan beide zijden van de middellijn.
26. Bij de intrap mag men met één voet op de lijn staan.
27. Het scoren vanuit een intrap is niet toegestaan.
28. Bij een bal tegen het plafond, dient de scheidsrechter een vrije trap te geven aan de zijlijn, daar waar de bal het plafond raakte.

